

Related Work

- [Langzeit-Deployments von Informationsstrahlern in Unternehmen / Organisationen](#)
- [Evaluation / Management von Informationsstrahlern](#)
 - [Allgemeines](#)
 - [Digital Signage Software](#)
- [Gestaltungsempfehlungen für Informationsstrahler](#)

Langzeit-Deployments von Informationsstrahlern in Unternehmen / Organisationen

3M (Universität der Bundeswehr München)

- Florian Ott and Michael Koch. 2019. Exploring Interactive Information Radiators – A Longitudinal Real-World Case Study. In *Proc. Mensch und Computer 2019 - Workshopband*. <https://doi.org/10.18420/muc2019-ws-0565>

Werum (HAW Hamburg)

- Jan Schwarzer, Susanne Draheim, and Kai von Luck. 2015. Förderung von informellen Kontexten und Awareness in Scrum-Teams. In *Proc. Mensch und Computer 2015*, 13–22.
- Jan Schwarzer, Susanne Draheim, Kai von Luck, Qi Wang, Pablo Casaseca, and Christos Grecos. 2016. Ambient Surfaces: Interactive Displays in the Informative Workspace of Co-located Scrum Teams. In *Proceedings of the 9th Nordic Conference on Human-Computer Interaction*. <https://doi.org/10.1145/2971485.2971493>
- Jan Schwarzer, Kai von Luck, Susanne Draheim, and Michael Koch. 2019. Towards Methodological Guidance for Longitudinal Ambient Display In Situ Research. In *Proc. Europ. Conf. on Computer-Supported Cooperative Work*. https://doi.org/10.18420/ecscw2019_ep07

InfoMirror (Universität der Bundeswehr München)

- Florian Ott. 2018. CommunityMirrors: Interaktive Großbildschirme als ubiquitäre Natural User Interfaces für Kooperationssysteme. Universität der Bundeswehr München. https://doi.org/10.18726/2018_1
- Michael Koch. 2019. Towards a Logging Framework for Evaluation and Management of Information Radiators. In *Proc. Mensch und Computer 2019 - Workshopband*. <https://doi.org/10.18420/muc2019-ws-566>
- Michael Koch and Florian Ott. 2011. CommunityMirrors als Informationsstrahler in Unternehmen - Von abstraktem Kontext zu realen Arbeitsumgebungen. *Informatik Spektrum* 34, 2: 153–164. <https://doi.org/10.1007/s00287-010-0517-4>

UrbanLife+ (Universität der Bundeswehr München)

- Anna Kötteritzsch, Michael Koch, and Susanne Wallrafen. 2016. Expand Your Comfort Zone! Smart Urban Objects to Promote Safety in Public Spaces for Older Adults. In *Adjunct Proceedings of UbiComp 2016*. <https://doi.org/10.1145/2968219.2968418>
- Michael Koch, Anna Kötteritzsch, and Julian Fietkau. 2017. Information Radiators – Using large screens and small devices to support awareness in urban space. In *Proc. Intl. Conf. on Web Intelligence (WI' 17)*. <https://doi.org/10.1145/3106426.3109039>

SmartWindow (HAW Karlsruhe)

- Christine Keller, Waldemar Titov, Swenja Sawilla, and Thomas Schlegel. 2019. Evaluation of a smart public display in public transport. In *Proceedings Mensch und Computer 2019 - Workshopband*. <https://doi.org/10.18420/muc2019-ws-605>

XioScreen (HAW Augsburg)

- Ludwig John and Thomas Rist. 2012. xioScreen: Experiences Gained from Building a Series of Prototypes of Interactive Public Displays. In *Ubiquitous Display Environments*, Antonio Krüger and Tsvi Kuflik (eds.). Springer, Berlin, 125–142.

UBI-Hotspots (University of Oulu)

- Timo Ojala, Vassilis Kostakos, Hannu Kukka, Tommi Heikkinen, Tomas Linden, Marko Jurmu, Simo Hosio, Fabio Kruger, and Daniele Zanni. 2012. Multipurpose Interactive Public Displays in the Wild: Three Years Later. *Computer* 45, 5: 42–49. <https://doi.org/10.1109/MC.2012.115>
- Timo Ojala, V Valkama, H Kukka, T Heikkinen, T Lindén, M Jurmu, F Kruger, and S Hosio. 2010. UBI-hotspots : Sustainable Ecosystem Infrastructure for Real World Urban Computing Research and Business. In *Proceedings of the International Conference on Management of Emergent Digital EcoSystems (MEDES '10)*, 196–202. <https://doi.org/10.1145/1936254.1936288>

Weitere konkrete Systeme (teilweise ohne Veröffentlichungen dazu ...)

Evaluation / Management von Informationsstrahlern

Allgemeines

Übersicht zum Thema in verschiedenen Dissertationen dazu:

- Andrea Nutsi. 2018. Gestaltungsempfehlungen für mehrbenutzerfähige Informationsanwendungen auf interaktiven Wandbildschirmen im (halb-) öffentlichen Raum. Universität der Bundeswehr München. Retrieved from https://athene-forschung.unibw.de/116101?show_id=126792

- Florian Ott. 2018. CommunityMirrors: Interaktive Großbildschirme als ubiquitäre Natural User Interfaces für Kooperationssysteme. Universität der Bundeswehr München. https://doi.org/10.18726/2018_1

Übersicht zu Effekten:

- Buket Camurtay and Michael Koch. 2019. Effects to be taken into account in the design and evaluation of (semi-)public displays. In *Proc. Mensch und Computer 2019 - Workshopband*. <https://doi.org/10.18420/muc2019-ws-583>

Digital Signage Software

<https://www.capterra.com/digital-signage-software/>

- Magicinfo (Samsung) <https://displaysolutions.samsung.com/solutions/signage-solution/magicinfo>
- Supersign (LG) <https://www.lg.com/global/business/information-display/software/lg-supersign-software>
- Broadsign <https://broadsign.com>
- Yodeck <https://www.yodeck.com/>
- Scala <https://scala.com/scala-enterprise-ppc/>
- viewneo <https://www.viewneo.com/de>
- Look <https://lookdigitalsignage.com>
- onsign.tv <https://onsign.tv/>
- ScreenCloud <https://screen.cloud/digital-signage/>
- FrontFace for PublicDisplays <https://www.mirabyte.com/de/produkte/frontface-for-public-displays/>
- ...

Gestaltungsempfehlungen für Informationsstrahler

TBD

- Andrea Nutsi. 2018. Gestaltungsempfehlungen für mehrbenutzerfähige Informationsanwendungen auf interaktiven Wandbildschirmen im (halb-) öffentlichen Raum. Universität der Bundeswehr München. Retrieved from https://athene-forschung.unibw.de/116101?show_id=126792
- Florian Ott. 2018. CommunityMirrors: Interaktive Großbildschirme als ubiquitäre Natural User Interfaces für Kooperationssysteme. Universität der Bundeswehr München. https://doi.org/10.18726/2018_1