

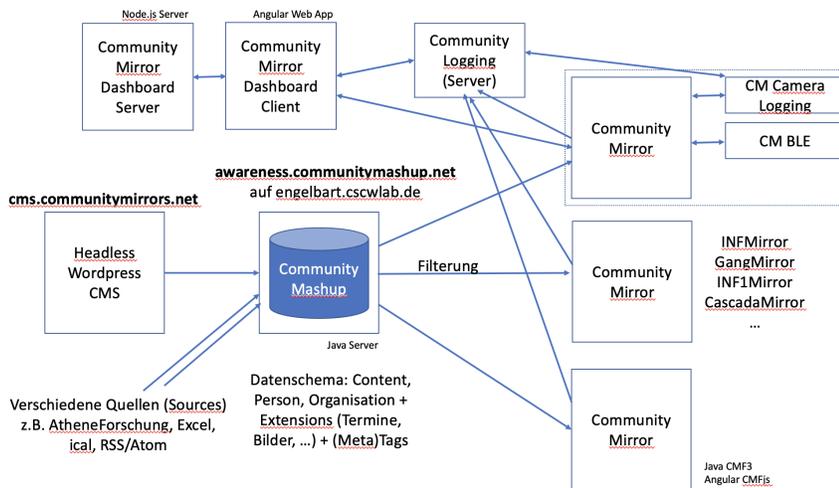
Gesamtprojekt

"Soziotechnische Betrachtung von Informationsstrahlern"

dazu "InformationRadiator-Toolbox" die sich zusammensetzt aus

Komponenten:

- **Datenverwaltung: CommunityMashup**
 - (Wordpress-basierte) CMS-Lösung
 - verschiedene Quellen-Importer
- **Visualisierung/Interaktion: CommunityMirror**
 - das CommunityMirrorFramework ist ein Java/JavaScript-basiertes Framework um CommunityMirror-Anwendungen zu bauen;
 - ein CommunityMirror ist die Kombination aus Hardware (Touchscreen) und Software - siehe hierzu auch [CommunityMirror - Grundarchitektur und Wording](#)
 - Neben der eigentlichen CommunityMirror-Anwendung (basierend auf dem CommunityMirrorFramework) gibt es weitere Anwendungen auf demselben Rechner, die mit der CommunityMirror-Anwendung und eventuell anderen Komponenten kommunizieren:
 - CommunityMirror Camera Logging - Auswertung des Kinect-Sensors
 - CommunityMirror Bluetooth LE
 - ...
- **CommunityMirrorLogging**
- **CommunityManagement**
 - CommunityMirror Dashboard (Client und Server)



In einzelnen Settings können manche Komponenten auch durch andere Software ersetzt werden. Hier ein paar Beispiele:

- Sozialholding Mönchengladbach, Informationsstrahler im Altenheim: voraussichtlich eine Digital Signage-Lösung für Datenverwaltung und Visualisierung/Interaktion sowie Management; Logging für die Evaluation aber über CommunityLogging (inkl. Sensorik für das Logging von passiver Nutzung)
- ...

Weiterentwicklung / Ideen für nächste Schritte

Siehe [Weiterentwicklung](#) (hier finden sich aktuell auch wissenschaftliche Ziele etc.)

(Konkrete) Pläne/Ideen (auch für Studienarbeiten - Link zu Abschlussarbeiten-ankündigungen)
<https://www.unibw.de/inf2/lehre/abschlussarbeiten-alle/aktuelles.html>

- CommunityMirror mit Webtechnologien (Alternative zu CMF3 mit JavaScript) - MK, alle
- CommunityMashup - GraphQL als Abfragesprache
- CommunityMirror Java - Browsing im Graph
- CommunityMirror Dashboard

Publikationen

Siehe <https://www.kooperationssysteme.de/pub/>

Besondere Empfehlungen:

Zu zitieren zum Projekt

deutsch:

Michael Koch, Florian Ott: CommunityMirrors als Informationsstrahler in Unternehmen. Informatik Spektrum 34(2), 2011, S. 153-164

englisch und aktueller:

Ott, F., & Koch, M. (2012). Social Software Beyond the Desktop — Ambient Awareness and Ubiquitous Activity Streaming. *Information Technology*, 54(5), 243–252. <http://doi.org/10.1524/itit.2012.0687>

Ende 2022 wird es einen Soziotech-Band geben, der alles zusammenfasst - Wer vorher etwas aktuelleres als 2012 braucht kann zitieren: Florian Ott. 2018. CommunityMirrors: Interaktive Großbildschirme als ubiquitäre Natural User Interfaces für Kooperationsysteme. <https://athene-forschung.unibw.de/122536>

Allgemein zu Informationsstrahlern

Florian Ott. 2018. CommunityMirrors: Interaktive Großbildschirme als ubiquitäre Natural User Interfaces für Kooperationsysteme. <https://athene-forschung.unibw.de/122536>

Gestaltungsempfehlungen zu Informationsstrahlern

Andrea Nutsi. 2018. Gestaltungsempfehlungen für mehrbenutzerfähige Informationsanwendungen auf interaktiven Wandbildschirmen im (halb-) öffentlichen Raum. Dissertation. <https://athene-forschung.unibw.de/126792>

Eva Lösch. 2020. Unterstützung der Exploration von mehrbenutzerfähigen interaktiven Informationstafeln im (halb) öffentlichen Raum. Dissertation. <https://athene-forschung.unibw.de/131737>

zum Nutzen von Informationsstrahlern

Lippert Stefan. 2020. Nutzen aus der Perspektive von Awareness bei Informationsstrahlern als zusätzliche sozio-technische Systeme in organisationalen Gruppen. Dissertation.