

CommunityMirror

Die Aufgabe von CommunityMirror-Anwendungen ist die Visualisierung von Informationsobjekten (welche mit dem CommunityMashup gesammelt / bereitgestellt werden) sowie die Interaktion mit diesen Visualisierungen.

Siehe hierzu auch [CommunityMirror - Grundarchitektur und Wording](#)



Suche in diesem Bereich

Basis der Implementierung von CommunityMirror-Anwendungen ist das CommunityMirrorFramework.

Das CommunityMirrorFramework

- stellt Basisbibliotheken/Bausteine zur Realisierung solcher Views zur Verfügung - sowohl für Interaktionselemente (z.B. Suche), Visualisierungselemente (z.B. Detailsichten) als auch Datenzugriff (High Level Mashup API)
- stellt einen Rahmen zur Verfügung, in den Views eingesetzt werden können und der das Navigieren zwischen Views umsetzt ("View Manager" / "Window Manager")
- Grundkonzept ist Multi-User, Multi-Touch, Multi-Screen und ggf. später Multi-Device

Fokussierung auf

- Daten vom CommunityMashup
- Nicht-Maus UIs - also Touch, Gesten, ...
- Multiuser-Anwendungen / Multiuser-UIs - d.h. größerer Wandbildschirme, Tabletops, evtl. Kiosk-Systeme
- halböffentliche Anwendungsszenarien
- Ein-Rechner-Anwendungen

Aktuell existieren zwei Varianten des CMF

- Eine [Java-Version CMF3](#) - auf dieser Basis sind aktuell alle CommunityMirrors auf dem Campus realisiert
- Eine [JavaScript-Version](#), die in einem Browser gestartet werden kann - aktuell experimentell - soll aber mal zur Java-Version gleichziehen